

# DASHBOARD SCRIPT LIBRARY

FÜR XPHONE CONNECT

VERSION 1.9

STAND 12.02.2025

# Inhaltsverzeichnis

| Überblick                                | 3 |
|--|---|
| Windows Umgebung                         | 4 |
| xps.Shell                                | 4 |
| JSON Parser                              | 4 |
| xps.JsonParser(json)                     |   |
| Umgebungsvariablen                       | 5 |
| xps.GetContext(name)                     | 5 |
| xps.SetContext(name, value)              | 5 |
| xps.GetUserContext(name)                 | 5 |
| xps.SetUserContext(name, value)          | 5 |
| Call-Status                              | 5 |
| xps.State.IsIncoming                     | 5 |
| xps.State.IsOutgoing                     | 5 |
| xps.State.IsRinging                      | 5 |
| xps.State.IsConnected                    | 6 |
| xps.State.IsDropped                      | 6 |
| xps.State.IsInternal                     | 6 |
| xps.State.IsExternal                     | 6 |
| xps.State.IsSoftphone                    | 6 |
| xps.State.IsConference                   | 6 |
| xps.State.IsConferenceDialIn             | 6 |
| xps.State.IsAnyDevice                    | 6 |
| Protokollierung                          | 6 |
| xps.Log.Error(msg)                       | 6 |
| xps.Log.Warning(msg)                     | 7 |
| xps.Log.Success(msg)                     | 7 |
| xps.Log.Info(msg)                        | 7 |
| xps.Log.Debug(msg)                       | 7 |
| Helper Methoden                          | 7 |
| xps.ReadFromRegistry(key, default)       | 7 |
| xps.GetCallGuid                          | 7 |
| Fehlerbehandlung                         | 7 |
| xps.HandleError(info)                    |   |
| Verbundene Scripts (StartCall – EndCall) | 8 |
| xps.CreateActionID()                     |   |
| xps SetActionID(NewActionID)             | 8 |

| xps.HasActionID()               | 8 |
|---------------------------------|---|
| xps.GetActionID()               | 8 |
| xps.RemoveActionID()            | 8 |
| Beispiel für verbundene Scripts | 8 |

# ÜBERBLICK

Das XPhone Dashboard bietet eine einfache Möglichkeit zur Ausführung von Script-Code im Kontext des Microsoft Windows Scripting Hosts (WSH). Die bevorzugte Programmiersprache dafür ist Visual Basic Script (VBS).

Lesen Sie dazu eine Einführung in der XPhone Connect Dokumentation: https://help.c4b.com/xphone-connect9/doc/de/admin/config/dash/dsh-scrpt.html

Die hybriden Dashboard Scripts bestehen aus einem BATCH Prolog und dem eigentlichen WSF Code (Visual Basic). Der BATCH Prolog muss normalerweise nie angepasst werden. Die gesamte Script-Funktionalität findet im unteren WSF Block statt.

In den meisten Scripts gibt es immer wiederkehrende Aufgaben zu erledigen:

- Auswertung von Parametern, die an das Script übergeben wurden
- Zugriff auf Windows-Umgebungsvariable
- Interaktion mit dem Windows Betriebssystem ("Shell")
- Auswertung des aktuellen Anrufer-Status (ein-/ausgehend, intern/extern, ringing/connected, etc.)
- Ablaufverfolgung des Scripts als Logfile oder im Eventlog (Tracing, Logging)
- Fehlerbehandlung

Um diese Aufgaben zu vereinfachen und zu vereinheitlichen, stellt C4B eine Visual Basic Script Library "c4bScriptLibrary.vbx" zur Verfügung, die auf einfache Weise in eigene Dashboard Scripts integriert werden kann.

Hinweis: Aus Sicherheitsgründen wird anstelle der Endung "\*.vbs" die unverfängliche Endung "\*.vbx" verwendet.

Zentraler Einstiegspunkt für die Verwendung der Script-Library ist die globale Variable "xps", die automatisch zur Verfügung gestellt wird.

```
'... Implementierung der Dashboard-Library - hier weggelassen.
End Class
```

Befindet sich die Library im selben Verzeichnis wie die Script-Datei, wird sie über den Include-Mechanismus des Windows Scripting Hosts mit Hilfe des "src"-Attributs in das eigene Script eingebunden. Ab dann steht die globale Variable "xps" zur Verfügung:

```
Batch Script mit Script Library

<job><script language="VBScript" src="c4bScriptLibrary.vbx">
        xps.DumpContext("Contact")
      </script></job>
```

Auf diesem Objekt "xps" können nun alle öffentlichen Methoden der Klasse aufgerufen werden. Im obigen Beispiel ist das die Methode "DumpContext" mit einem Parameter, der angibt, welche Teilmenge der Dashboard-spezifischen Umgebungs-Variablen als Message-Box angezeigt werden sollen. Im Beispiel oben sind das alle Attribute eines Kontakts aus einer Kontaktsuche im XPhone Connect Directory.

In allen folgenden Beschreibungen bezeichnet xps immer ein instanziiertes XPhone-Scripting-Objekt:

Set xps = new XPhoneScript

# WINDOWS UMGEBUNG

Die Property Shell ist eine Instanz des Objekts "WScript.Shell" und bietet direkten Zugriff auf dessen Methoden und Eigenschaften. Die Dokumentation dazu findet man im Internet, z.B. hier: https://www.informit.com/articles/article.aspx?p=1187429&seqNum=5

#### XPS.SHELL

```
Beispiel: Notepad öffnen

' Ausführen des Programms "Notepad.Exe"
xps.Shell.Run "Notepad.Exe"
```

# JSON PARSER

#### XPS.JSONPARSER(JSON)

Diese Methode akzeptiert einen JSON-String als Parameter und liefert ein VBScipt-Objekt zurück, mit dem man bequem auf die JSON-Struktur zugreifen kann.

```
Beispiel: json String als Objekt erzeugen

' json kommt z.B. von einem REST API Call
json = "{""id"":""3rdpartyID"",""type"":""anyType""}"

Set parsed = xps.JsonParser(json)
myID = parsed("id")
xps.Log.DEBUG "Verwende ID = " & myID
```

#### UMGEBUNGSVARIABLEN

Innerhalb eines Dashboard-Scripts stehen eine Reihe von Umgebungsvariablen zur Verfügung, die vom XPhone Connect Client vor dem Aufruf des Scripts in dessen "Process"-Kontext hinterlegt werden. Welche Variablen das im Einzelnen sind, wird in der XPhone Dokumentation beschrieben (https://help.c4b.com/xphoneconnect-9/doc/de/admin/config/dash/dsh-appndx.html).

Der Zugriff auf diese Variablen wird durch Methoden der Dashboard Script-Library vereinfacht.

#### XPS.GETCONTEXT(NAME)

Diese Methode greift auf das "Process"-Environment des ausgeführten Scripts zu. Statt xps.GetContext(name) könnte man äquivalent auch schreiben: xps.Shell.Environment("Process")(name).

#### Beispiel

```
'Zugriff auf die E-Mail-Adresse des aktuellen XPhone Users und Ausgabe als Message-Box UserName = xps.GetContext("XP.User.EMAIL1")
MsgBox UserName
```

# XPS.SETCONTEXT(NAME, VALUE)

Mit dieser Methode können bequem Environment-Variaben im "Process" Kontext gesetzt werden. Zum Beispiel um mit festen Test-Variablen während der Entwicklung des Scripts zu arbeiten.

# XPS.GETUSERCONTEXT(NAME)

Diese Methode greift auf das "User"-Environment des ausgeführten Scripts zu. Statt xps.GetUserContext(name) könnte man äquivalent auch schreiben: xps.Shell.Environment("User")(name).

# XPS.SETUSERCONTEXT(NAME, VALUE)

Mit dieser Methode können bequem Environment-Variaben im "User" Kontext gesetzt werden. Zum Beispiel um Daten zwischen verschiedenen Dashboard-Scripts auszutauschen.

# CALL-STATUS

Mit Hilfe der State Property wird der Zustand des aktuellen Anrufs ermittelt. Alle Methoden liefern entweder "True" oder "False" zurück. Kombinationen sind möglich.

```
Beispiel

' Behandlung eingehender Calls, getrennt nach "signalisierend" und "verbunden"

If ( xps.State.IsIncoming ) Then

If ( xps.State.IsRinging ) Then

'Eingehender, signalisierter Call

ElseIf ( xps.State.IsConnected ) Then

'Eingehender, verbundener Call

End If

End If
```

#### XPS.STATE.ISINCOMING

True: eingehender Call

# XPS.STATE.ISOUTGOING

True: ausgehender Call

#### XPS.STATE.ISRINGING

True: Call wird signalisiert (ist aber noch nicht verbunden)

#### XPS.STATE.ISCONNECTED

True: Call ist verbunden

#### XPS.STATE.ISDROPPED

True: Call ist nicht verbunden und nicht signalisiert.

#### XPS.STATE.ISINTERNAL

True: es handelt sich um einen internen Call

#### XPS.STATE.ISEXTERNAL

True: es handelt sich um einen externen Call

#### XPS.STATE.ISSOFTPHONE

True: es handelt sich um einen Softphone-Call

#### XPS.STATE.ISCONFERENCE

True: es handelt sich um einen Konferenz-Call

#### XPS.STATE.ISCONFERENCEDIALIN

True: es handelt sich um einen eingehenden Konferenz-Call

#### XPS.STATE.ISANYDEVICE

True: es handelt sich um einen AnyDevice-Call

# **PROTOKOLLIERUNG**

Die Log Property ermöglicht eine einfache Protokollierung in einer Text-Datei für das gerade ausgeführte Script. Die Logeinträge landen in einer Text-Datei namens XPhoneConnect\_WSH\_<DATUM>.txt, wobei <DATUM> durch das tagesaktuelle Datum ersetzt wird. Der Speicherort liegt im Benutzerprofil des angemeldeten

#### Benutzers:

C:\Users\<USER>\AppData\Local\C4B\Log\XPhoneConnect\_WSH\_JJJ-MM-TT.txt

Die Log-Einträge werden nur geschrieben, wenn das clientseitige Logging für den Benutzer aktiviert wurde:



Jeder Logeintrag entspricht einer Zeile mit diesem Aufbau:

Datum Uhrzeit Kategorie Script-Name Freitext

#### Beispiel:

2023-10-12 10:21:22.397 INF MyScript.bat Ab hier steht beliebiger Text...

#### XPS.LOG.ERROR(MSG)

Dashboard Script Library

Mit dieser Methode werden Log-Einträge der Kategorie ERR geschrieben.

#### XPS.LOG.WARNING(MSG)

Mit dieser Methode werden Log-Einträge der Kategorie WRN geschrieben.

#### XPS.LOG.SUCCESS(MSG)

Mit dieser Methode werden Log-Einträge der Kategorie SUC geschrieben.

### XPS.LOG.INFO(MSG)

Mit dieser Methode werden Log-Einträge der Kategorie INF geschrieben.

#### XPS.LOG.DEBUG(MSG)

Zeigt eine Message-Box mit dem Inhalt "msg", wenn "DebugMode" auf "True" gesetzt ist.

# HELPER METHODEN

# XPS.READFROMREGISTRY(KEY, DEFAULT)

Diese Methode liest einen Wert der Windows-Registry zum angegebenen *key* aus. Wird der *key* nicht gefunden, wird der *default* Wert zurückgegeben.

```
Beispiel

' Ist das Logging für den XPhone Connect Client aktiviert?
v = xps.ReadFromRegistry("HKEY_CURRENT_USER\Software\C4B\Log\EnableFileLog", "0")
If ( v = "1" ) Then
    MsgBox "Logging ist aktiviert!"
End If
```

#### XPS.GETCALLGUID

Liefert eine eindeutige ID für einen signalisierten Anruf. Steht nur während eines "echten" Anrufs zur Verfügung. Im Kontext einer reinen Journal- oder Kontaktanzeige wird ein leerer String zurückgeliefert.

# FEHLERBEHANDLUNG

Die Dashboard Script Library bietet einen sehr einfachen Mechanismus für die Fehlerbehandlung. Das Konzept basiert auf der globalen VBScript Err-Variable, deren Property Err.Number solange auf 0 steht, bis ein Fehler aufgetreten ist. Mit der Anweisung "On Error Resume Next" weist man das Script an, beim Auftreten eines Fehlers einfach weiter zu laufen. Das ermöglicht es, zu jedem Zeitpunkt die Property Err.Number abzufragen und geeignet zu reagieren.

Im Dashboard Script steht zu diesem Zweck die Methode HandleError() zur Verfügung.

#### XPS.HANDLEERROR(INFO)

Achtung: Der Aufruf von HandelError() beendet das Script mit WScript.Quit!

Das folgende Beispiel demonstriert die Fehlerbehandlung im Dashboard Script. Der Fehler wird in der LogDatei protokolliert (inkl. Fehler-Nummer und Fehler-Beschreibung), anschließend wird das Script beendet. HandleError() kann auch aufgerufen werden, wenn KEIN tatsächlicher Fehler aufgetreten ist (z.B. wenn ein unsinniger Zustand oder ungültige Parameter erkannt wurden). Dann beendet sich das Script ebenfalls, nachdem der Fehler-Protokoll-Eintrag geschrieben wurde.

Beispiel

# VERBUNDENE SCRIPTS (STARTCALL - ENDCALL)

Eine immer wiederkehrende Anforderung ist es, dass die beiden Scripts für "StartCall" und "EndCall" über gemeinsame Variablen kommunizieren können.

Beispiel: das StartCall-Script startet einen Request an ein externes System. Mit dem EndCall-Script soll diese Aktion abgeschlossen werden. Dafür soll in beiden Aufrufen (häufig mittels eines REST API) eine eindeutige ID übergeben werden.

Die c4bScriptLibrary unterstützt diese Anforderung mit Hilfe von Environment-Variablen im User-Context. Im Gegensatz zu den ansonsten verwendeten Environment-Variablen Process-Context bleiben User-ContextVariablen nach dem Beenden eines Batch-Scripts im Windows-Profil des Benutzers erhalten und können somit von einem folgenden Batch-File wieder abgefragt und weiterverwendet werden. Die Anforderung der Eindeutigkeit von User-Context-Variablen löst die c4bScriptLibrary durch den Einsatz von GUIDs.

Das gesamte Funktionspaket ist in diese 5 Methoden verpackt:

#### XPS.CREATEACTIONID()

Erzeugt eine neue, eindeutige ActionID (in Form einer GUID) und speichert sie im User-Context "XP.ACTION.ID".

# XPS.SETACTIONID(NEWACTIONID)

Setzt eine vom Aufrufer(!) erzeugte eindeutige ActionID und speichert sie im User-Context "XP.ACTION.ID". Diese Methode wird dann gebraucht, wenn ein Dritt-System (z.B. CATCH CRM) für das Erzeugen der ID verantwortlich ist und nur seine eigenen IDs verwenden kann.

#### XPS.HASACTIONID()

Liefert "True", wenn eine ActionID im User-Context vorhanden ist.

#### XPS.GETACTIONID()

Liefert die aktuelle ActionID als String zurück (sofern vorhanden - ggf. vorher mit HasActionID() prüfen).

# XPS.REMOVEACTIONID()

Entfernt die aktuelle ActionID aus dem User-Context.

# BEISPIEL FÜR VERBUNDENE SCRIPTS

In dem folgenden Beispiel werden aufeinanderfolgende Aufrufe desselben Scripts über eine gemeinsame ActionID verbunden.

Das Script "NotifyService.bat" wird dabei sowohl als StartCall- als auch als EndCall-Script im XPhone Server konfiguriert.

# **NotifyService.Bat**

Dieses Script unterscheidet die Callstates "Ringing", "Connected" und "Dropped". Im Ringing-Status wird eine eindeutige ActionID erzeugt. Im Connected-Status wird diese verwendet und im Dropped-Status wieder

gelöscht. In jedem Status kann die ActionID bei Bedarf als Parameter für einen REST API Call verwendet werden.

# NotifyService.bat <!-- : Begin batch script NotifyService.bat Rem Wenn als Parameter %1 der Wert "Endcall" übergeben wird, Rem stellt das den CallState auf xps.state.IsEndcall = True cscript //nologo "%~f0?.wsf" %1 Rem cscript //nologo //D //x "%~f0?.wsf" ^""%1"^" 'debug version Exit /b ---- Begin wsf script ---> <job><script language="VBScript" src="c4bScriptLibrary.vbx"> 'Debugging. Simuliere die Call-States "Connected", "Ringing" bzw. "Dropped" If WScript.Arguments.Count > 0 Then If WScript.Arguments.Item(0) = "Connected" Then xps.SetContext "XP.CALL.State", CALLSTATE\_CONNECTED If WScript.Arguments.Item(0) = "Ringing" Then xps.SetContext "XP.CALL.State", CALLSTATE\_RINGING If WScript.Arguments.Item(0) = "Dropped" Then xps.SetContext "XP.CALL.State", 0 End If End If If xps.State.IsDropped Then 'ActionID wird entfernt If ( xps.HasActionID ) Then MsgBox "xps.State.IsDropped: Fehler. RemoveActionID fehlgeschlagen. ActionID noch vorhanden!" F1se MsgBox "xps.State.IsDropped: ActionID erfolgreich entfernt!" End If ElseIf xps.State.IsConnected Then 'ActionID, die im Status IsRinging erzeugt wurde, wird abgefragt 'und kann für REST-API Calls etc. verwendet werden. If ( xps.HasActionID ) Then MsgBox "xps.State.IsConnected: Fehler. Keine ActionID gefunden!" End If Else xps.CreateActionID 'Neue, eindeutige ActionID wird erzeugt und im User-Profil abgelegt. If ( xps.HasActionID ) Then MsgBox "xps.State.IsRinging: Neue ActionID = " + xps.GetActionID Else MsgBox "xps.State.IsRinging: Fehler. ActionID konnte nicht erzeugt werden!" End If End If </script></job>

# Copyright und Rechtliche Hinweise

C4B Com For Business AG Untere Point 8 82110 Germering | Germany +49 (89) 840798 - 0

E-Mail: support@c4b.de Website: www.c4b.com

Copyright © C4B Com For Business AG. Alle Rechte vorbehalten.

Weitergabe und Vervielfältigung dieses Handbuchs oder von Teilen daraus sind, zu welchem Zweck und in welcher Form auch immer, ohne die ausdrückliche schriftliche Genehmigung durch die C4B Com For Business AG nicht gestattet. In dieser Dokumentation enthaltene Informationen können ohne vorherige Ankündigung geändert und ergänzt werden.

Keine Gewährleistung. Dieses Handbuch wird Ihnen wie vorgelegt zur Verfügung gestellt. Die C4B Com For Business AG übernimmt keine Gewährleistung bezüglich der Genauigkeit oder Nutzung dieses Handbuchs. Jeglicher Gebrauch des Handbuchs oder der darin enthaltenden Informationen erfolgt auf Risiko des Benutzers. Das Handbuch kann Ungenauigkeiten technischer oder anderer Art sowie typografische Fehler enthalten.

Die Lizenzrechte für eine weltweite, zeitlich unlimitierte Nutzung der installierten wav-Dateien des XPhone Connect Servers liegen bei C4B Com For Business AG. Eine Nutzung durch Partner und Kunden der C4B Com For Business AG ist im Rahmen der bestimmungsgemäßen Verwendung des Standardprodukts XPhone Connect Server erlaubt. Eine weitere Verwendung, Verwertung oder Weiterverkauf außerhalb dieser Telekommunikationssysteme ist nicht gestattet, ebenso wenig wie eine Ausstrahlung über TV, Rundfunk oder Internet. Jegliche weitere Nutzung ist untersagt und nur ggf. in Rücksprache mit C4B Com For Business AG gestattet."

Microsoft®, Windows®, Word®, Excel®, Access®, Outlook®, Teams® und Skype® for Business sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation.

Unify®, OpenScape®, OpenStage® und HiPath® sind eingetragene Warenzeichen der Unify GmbH & Co. KG.

**XPhone**™ ist ein eingetragenes Warenzeichen der C4B Com For Business AG.

Andere in dieser Dokumentation erwähnte Hard- und Softwarenamen sind Handelsnamen und/oder Marken der jeweiligen Hersteller.